

# Formation langage de programmation Go

## **1 LES BASES DU LANGAGE**

---

### **1.1 HISTORIQUE**

### **1.2 SYNTAXE**

### **1.3 LES OUTILS**

## **2 STRUCTURE D'UN PROGRAMME GO**

---

### **2.1 NOMS**

### **2.2 DECLARATIONS**

### **2.3 VARIABLES**

### **2.4 AFFECTATIONS**

## **3 STRUCTURES DE DONNEES**

---

### **3.1 LES DONNEES PRIMITIVES**

### **3.2 LES DONNEES COMPLEXES**

## **4 FONCTIONS ET METHODES**

---

## 5 INTERFACES & GOROUTINES

---

## 6 ATELIER : DEVELOPPER UNE APPLICATION WEB EN GO

---

Crée une application de gestion des utilisateurs. L'application sera basée sur les technologies suivantes :

- Golang
- Javascript
- Twitter Bootstrap

Les fonctionnalités demandées sont :

- CRUD (Create, Read, Update, Delete) d'utilisateur.
- Connexion/Déconnexion.

Héberger l'application sur votre Github.